



Frankfurter Str. 30  
65189 Wiesbaden  
0611 - 71185960



Samstag, 25.01.2020 / 18:00 / Anmeldung bei Herbert oder Wolfgang



Name	2019	Total
Francesco	1	6
Dieter	2	4
Beate	3	2
Bianca	4	1
Mohamed	5	3
Herbert	6	9
Wolfgang W	7	4
Uwe	8	8
Anemone	9	14
Wolfgang T.	10	17
Barbara	11	19
Elaine	12	15
Volker	13	17
Toto	14	12
Carmen	15	10
Margit	16	23
Holger	---	7
Peter A.	---	11
Dirk	---	13
Alois	---	16
Anne	---	20
Johannes	---	20
Hans	---	22
Moni	---	24



**CITY BOWLING**

*Das kleine Bowling*  
**1x1**

[www.citybowling.de](http://www.citybowling.de)

**Der Bowlingball**

Unsere Bowlingbälle sind gekennzeichnet mit dem Gewicht: 4-15 lbs (Gewicht in Pfund) und der Lochgröße: S-XXL.  
Der Ball wird mit Daumen, Mittelfinger und dem Ringfinger gehalten.

**Unsere Empfehlung:**

Für Herren:	12 – 15 lbs
Für Damen und Jugendliche:	8 – 12 lbs
Für Kinder:	6 – 8 lbs

Für die Kleinsten: Unsere Spezialanfertigungen mit 5 Löchern in 4-5 lbs





### Sicherheit & Regeln

- Die Foullinie (schwarze Linie auf der Bahn) darf nicht übertreten werden (**Unfallgefahr!!!**). Bei einem Foullinien-Übertritt wird der Wurf mit 0 Punkten gewertet. Auch ein Ball, der die Lichtschranke auslöst, wird als Foullinien-Übertritt gewertet. Der Ball sollte daher hinter der Linie aufgesetzt werden.
- Laufen Sie nicht auf die Anlauffläche eines anderen Spielers.
- Wenn sich ein Nachbarspieler bereits zu seinem Wurf aufgestellt hat, warten sie bitte, bis dieser geworfen hat.
- Spieler, die nicht an der Reihe sind, dürfen sich nicht auf der Bahn aufhalten. (Kinder sind zu beaufsichtigen!)
- Mit Bowlingschuhen darf das Haus nicht verlassen werden.
- Nasse Bowlingschuhe (z. B. durch verschüttete Getränke) bitte sofort am Counter austauschen.
- Getränke, Speisen und Zigaretten gehören nicht auf die Bahn!



### Wie bediene ich den Computer?

Auf dem Monitor erscheint eine Spielerliste. Geben Sie nun den 1. Spielernamen ein, dann mit der **↓**-Taste zur Eingabe des 2. Spielernamens, usw. Wenn alle Spieler eingegeben sind, kann das Spiel mit dem roten Punkt **●** gestartet werden.

Spieler hinzufügen:

**Q**ubica -Taste drücken, dann **E** -Taste drücken, Anweisungen des Computers folgen.

Spieler entfernen:

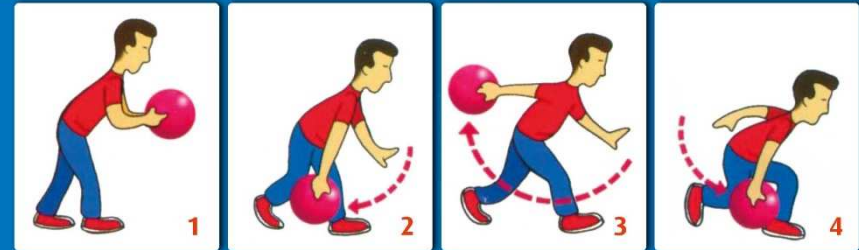
**Q**ubica -Taste drücken, dann **T** -Taste drücken, Anweisungen des Computers folgen.

Kinderbanden aktivieren:

**Q**ubica -Taste drücken, dann **U** -Taste drücken, Anweisungen des Computers folgen.

Gerne übernehmen unsere Mitarbeiter die Eingabe direkt von der Kasse aus.

### Der 4-Schritt Anlauf für Rechtshänder:



0. Entspannter, sicherer Stand. Daumen, Mittel- und Ringfinger in den Ball-Löchern.
1. Schritt: mit rechts (Linkshänder mit links), Ball nach vorne.
2. Schritt: Ball schwingt nach unten.
3. Schritt: Ball locker nach hinten durchschwingen lassen bis Schwungarm gerade ist und eine waagerechte Linie bildet.
4. Schritt, dann linkes Knie beugen. Ball am Körper vorbei nach vorne führen und los lassen (zuerst Daumen, dann Finger), Arm schwingt aus.

### Wie wird das Ergebnis errechnet?

Hinter jedem Spielernamen sind 10 Felder, genannt Frames (= 1 Bowlingspiel). Werden im ersten Wurf alle 10 Pins getroffen, nennt man das einen Strike und der Frame ist beendet.

Wenn nach dem 1. Wurf noch Pins stehen, wird zum 2. Mal geworfen. Werden die restlichen Pins dann getroffen, ist das ein Spare.

Ein Strike (X) zählt 10 Pins + getroffene Pins der nächsten 2 Würfe.

Ein Spare (/) zählt 10 Pins + getroffene Pins des nächsten Wurfs.

Das letzte Frame hat eine Besonderheit: Wirft man einen Spare, so darf man einen weiteren Anwurf machen. Wirft man einen Strike, so darf man noch zwei Würfe machen (nochmal zwei Strikes oder einen Anwurf und einen Räumversuch).

Die maximale Punktzahl in einem Spiel ist 300.

8	/	9	/	X		X		4	5
10+nächster Wurf (9) = <b>19</b>	19+10+nächster Wurf (10) = <b>39</b>		39+10+nächste zwei Würfe (10+4) = <b>63</b>		63+10+nächste zwei Würfe (4+5) = <b>82</b>		<b>82+9 = 91</b>		